XBOX 360

XBOX LIVE



CERO B 12才以上対象

ARC SYSTEM WORKS

arcsystemworks.jp

■安全情報

光の刺激による発作について

ごくまれに、ゲーム中の強い光、光の点滅、パターンなどにより、発作を起こすことがあります。発作やてんかんなどの病歴がない方も、ビデオゲームを見ている間に、原因不明の光過敏てんかん発作を起こすことがあります。
この発作には、めまい、視覚の変調、目や顔のけいれん、手足の筋肉の痙攣やふるえ、前後不覚や意識の一時的な喪失などのさまざまな症状があります。
また、発作による意識喪失やひきつけのために転倒したり周囲のものにぶつかったりして、けがをすることもあります。
このような症状を感じた場合は、すぐにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
保護者の方は、ゲームをしているお子様に注意を払ってください。年少者は、このような発作を起こしやすい傾向にあります。
あなたやご家族、ご親戚の中に、ゲーム中、またはそれ以外の状況で、過去にこの種の発作を起こした人がいる場合には、ゲームをする前に医師に相談してください。

ゲームをするときは、次のことに注意しましょう

●テレビから離れて座る
●画面の小さいテレビを使う
●明るい部屋でゲームをする
●疲れているときや眠いときはゲームをしない

そのほかの健康と安全についての重要なお知らせ

このソフトウェアをご使用になる前に、Xbox 360™ 本体の取扱説明書に記載されている「安全のために」、「健康のために」を必ずお読みください。

■テレビの焼き付き現象について

プロジェクター(液晶方式を除く) やプラズマテレビなどに長時間同じ画像を表示すると、「焼き付き」現象により、ゲームの画像がスクリーンに残り、ゲームをしていないときにもその画面が現れたままになってしまうことがあります。テレビのマニュアルを読んで、ゲームをしても問題がないか確認してください。マニュアルで確認できない場合は、テレビを販売したお店か製造会社にお問い合わせください。

■CEROマークについて

本製品は、コンピュータエンターテインメントレーティング機構(CERO)の審査を受け、パッケージには年齢区分マーク(表面)及びアイコン(裏面)を表示しています。年齢区分マークは、CERO倫理規定に基づいて審査され、それぞれの表示年齢以上対象の表現内容が含まれていることを示しています。パッケージ裏面のアイコンは対象年齢の根拠となる表現を表すもので、ゲーム全体の内容を示すものではありません。尚、全年齢対象のゲームソフトにはアイコンを表示していません。また、CEROの対象年齢は、本製品に対してのみ適用されるものであり、オンラインプレイなどを通して得られる追加の表現に関しては、この限りではありません。詳しくはCEROのウェブサイト(http://www.cero.gr.jp/)をご覧ください。

■このゲームをセーブするためには、最低256KBの空き容量が必要です。

Battle Fantasia
バトルファンタジア

このたびはXbox 360™専用ソフト
『バトルファンタジア』をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。
ゲームを始める前にこの取扱説明書を必ずお読みください。

目次

STORY

かつて世界に闇が舞い降りた
人は6度の戦いを挑むが敗れる…
希望は失われ…もはや神に祈るしかなかった
しかし 闇はついに切り払われる
4人の英雄達の手によって
光は蘇り 世界は再び平和のときを迎えた
世界は「魔法帝国」「蒸気帝国」に二分され
かつてない繁栄を謳歌していた

そして今…
世界は再び歪み始めていた
兆しは各地で顕れ
人々はこう噂するようになった
「黒き前兆」と…

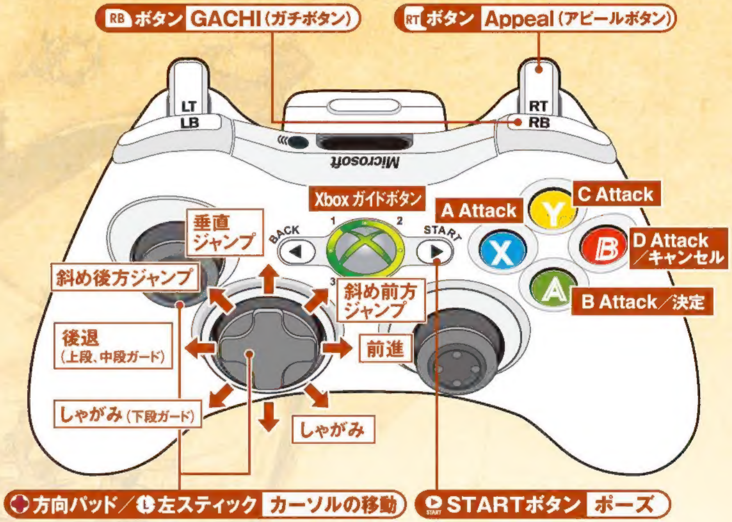
だが、運命は
再び戦士を引き寄せていた

ある者は正義を貫くため
ある者は本能に身を委ね
ある者は己が信念を確かめるため
自らの願いの為、彼らは戦いを挑んでゆく
今ここに、新たなる英雄達の物語が始まる

操作方法

Xbox 360™ コントローラーの使い方

ゲーム中の基本的な操作方法を紹介します。
取扱説明書内の全てのボタン操作は初期設定時のものです。
コマンドはキャラクターが右向きのものです。メニュー時は項目選択に使用します。



STARTボタン

対戦中に押すとポーズ（一時停止）がかかります。
キャラクター選択画面で押すと、キャラクター選択画面を抜けてメインメニューに戻ることができます。

BACK ボタン

キャラクター選択画面で押すと、キャラクター選択画面を抜けてメインメニューに戻ることができます。

方向パッド/左スティックの操作



ハイジャンプ

方向パッド/左スティックを↓↑と素早く押すことで通常よりも高くジャンプすることができます。



ガード（空中不可）

相手と反対方向の方向パッド/左スティックを押すことでガードすることができます。



ステップ

相手のいる方向の方向パッド/左スティックを素早く2回押すとステップします。

※ドンバルブはステップできません。



バックステップ

相手のいる方向と逆の方向パッド/左スティックを素早く2回押すとバックステップします。

共通の操作システム

投げる／投げ抜け



相手に密着した状態で LB ボタンまたはA AttackとB Attack（X ボタンと A ボタン）を同時に押すことで、相手を投げることができます。
反対に相手につかまれてしまった場合も、LB ボタンまたはA AttackとB Attack（X ボタンと A ボタン）をタイミングよく同時に押すことで投げ抜けすることが出来ます。

ガチマッチ



相手の攻撃に合わせてガチボタン（RB ボタン）を押すと、相手の攻撃を受け流して先制攻撃が可能になります。

※立ち・しゃがみ中・空中でも出すことができます。

ガチドライブ



相手の攻撃に合わせて、相手の方向に方向パッドを押し、ガチボタン（RB ボタン）を押すと、相手の攻撃を受け流しつつ吹っ飛ばし攻撃をします。

※しゃがみ中にも出すことができます。

ヒートアップ



MPゲージ(P.6参照)が1本以上ある状態で LT ボタンまたは、A Attack と C Attack（X ボタンと Y ボタン）か、B Attackと D Attack（A ボタンと B ボタン）を同時に押すことで一定時間パワーアップするヒートアップ状態になります。

※パワーアップ内容はキャラクターによって異なります。

ディレイ



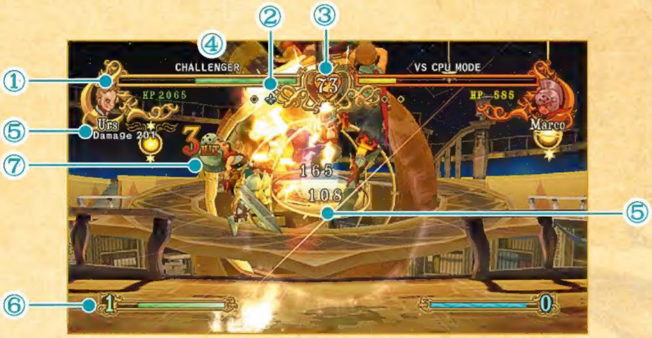
ディレイ技対応攻撃時にボタンを離さず押し続けることで、技の発動タイミングをずらすことができます。
溜め時間に比例して威力も上がります。

地上受身



相手に吹っ飛ばされた着地の瞬間にタイミングよくガチボタン（RB ボタン）を押すことで受身をとることができます。

画面の見方



①HPゲージ

キャラクターの残り体力です。
このゲージが0になったキャラクターが負けとなります。

②勝利マーク

獲得ラウンド数を表すマークです。

③タイム表示

そのラウンドの残り時間を表します。時間切れになった時点で体力の割合が多い方が勝者となります。

④得点

現在の得点を表示しています。
※モードによって表示されるものが変化します。

⑤ダメージ値

相手に与えたダメージが数値で表示されます。

⑥MPゲージ

超必殺技やヒートアップなどの使用に必要なゲージです。
攻撃やガチマッチ成功時に増加します。

⑦ヒット数

現在何連続で攻撃を当てているかを表示します。

ゲームのルール

試合形式

お互いに攻撃を加え、相手の体力(HP)を0にした方が勝者となり、1ラウンドを取得します。3ラウンドが基本となり、先に2ラウンドを取得した方がその試合の勝者となります。
※ラウンド数は「OPTIONS」で変更可能です。(P.15参照)

時間制限

1ラウンドを99秒として時間制限が存在します。この時間を過ぎるとタイムオーバーとなり、その時点で体力の割合が高い方が勝ちとなります。
※試合時間の長さは「OPTIONS」で変更可能です。(P.15参照)

引き分け

相打ちによって両者同時に体力(HP)が0になった場合や、タイムオーバー時にお互いの体力の割合が同じだった場合は引き分けとなります。
3ラウンドで決着がつかない場合は、4ラウンド目(ファイナルラウンド)が始まります。また、4ラウンド目でも決着がつかなかった時はゲームオーバーになります。

コンティニュー

「ARCADE」、「TIME ATTACK」モードでは、ゲームオーバーになってもコンティニュー画面で START ボタンを押せば、その試合を再開することができます。



各モードの紹介

ARCADE



CPU相手に全9ステージを勝ち抜いていくモードです。
途中で負けてしまってもコンテニュー可能なので、何度でも挑戦することができます。

STORY



自分で選択したキャラクターの視点でストーリーを進めていくモードです。ストーリーを進めていくことで、キャラクターのグラフィックが手に入ります。手に入れたグラフィックは「GALLERY」モードでいつでも閲覧可能です。

VS 2P

プレイヤー同士で対戦を楽しむモードです。
Xbox 360 コントローラーを2つ接続していないとモードを選択できません。
対戦が終了すると、再びキャラクター選択画面に戻ります。

VS CPU

自分で選択したCPUを相手に対戦を楽しむモードです。

SURVIVAL

ランダムで現れるCPUを相手にプレイヤーが負けるまで戦い続けるモードです。
相手に勝利したときHPが一定値回復します。

PRACTICE

基本操作や技などを練習できるモードです。
使用するキャラクターと練習台になる相手キャラクターを選択してください。
プレイ中に START ボタンを押すと、Pause Menuで練習相手の細かい設定が行えます。

Pause Menu



◆Return
「Pause Menu」を抜けます。

◆Enemy Setting
練習相手の設定をします。
※PRACTICEモード時のみ

◆Practice Setting
全体の設定をします。
※PRACTICEモード時のみ

◆Command List
技のコマンド一覧を表示します。

◆Controller Settings
攻撃ボタンを好きな配置に設定できます。
（P.17参照）

◆Character Select
キャラクター選択画面に戻ります。
※PRACTICEモード時のみ

◆Exit
タイトル画面に戻ります。

TIME ATTACK

短い時間でクリアを目指すモードです。
試合形式は1ラウンド制で、何度負けてもコンティニュー可能ですが、その分時間が経過してしまいます。

GALLERY



これまで獲得したグラフィックやオープニングムービーなどを鑑賞する事が出来るモードです。

各モードの紹介〈ONLINE〉

Xbox LIVE® を利用した**ネットワーク対戦**モードです。
ランクマッチ、プレイヤーマッチからお好きな方を選択できます。
※Xbox LIVEへ接続するには、あらかじめXbox LIVEにサインアップしている必要があります。



Ranked Match

対戦結果がランキングに反映される対戦です。

Player Match

対戦結果がランキングに反映されない対戦です。

Private Match

招待を受けた相手と対戦を楽しむことができます。

EXIT

メインメニューに戻ります。

⚠ご注意

本作のオンラインモードで対戦をお楽しみ頂くためには、
Xbox LIVE ゴールドメンバーシップへのご加入が必要です。

Ranked/Player Matchモード説明

◆Quick Match

条件を指定せずにホストを検索することができます。
対戦相手を見つけると、対戦者が設定した細かい情報が表示されます。
※Ranked Matchでは、ボイスチャットの有無のみが表示されます。



◆Custom Match

細かい条件を指定して、それにあった条件のホストを検索することができます。
条件に合うホストを見つけた場合、画面に最大5つ表示されます。
※Ranked Matchでは、ボイスチャットの有無のみ指定できます。

◆Create Match

自分でホストを作成します。(作成方法はP.12参照)
※Ranked Matchでは、ボイスチャットの有無のみ設定できます。

ONLINE

ホスト作成方法(Player Match)



Create Matchのホストの作成方法を説明します。Create Matchでは細かい設定が行えます。

[Create]
設定した条件でホストを作成し、他のプレイヤーが来るのを待ちます。

[Timer Setting]
対戦中の時間の流れる速度を設定します。

[Round Setting]
ラウンド数を設定します。

[Voice Chat]
ボイスチャットの有無を設定します。

[Return]
1つ前のメニューに戻ります。
※Ranked Matchでは、ボイスチャットの有無以外設定できません。

[System]
「Original(アーケード版)」のシステムまたは「Consumer(家庭版)」に調整したシステムにするか設定できます。
※ランクマッチ時は「Consumer(家庭版)」のシステムで固定となります。

[Player]
プライベートマッチにするかどうか設定します。
ここで選択を「Private Only」にすることで、友人を招待して対戦を楽しむことができます。

リザルト画面

試合が終わるごとに終了メニューが表示されます。
いずれかの項目を選んでください。



再戦する(Player Matchのみ)

両者が「Rematch」を選択した時のみ再試合を行うことが可能です。
再試合の場合、キャラクター選択画面に移行します。

レビューを送信する

Xbox ガイドを開き、対戦相手の評価ができます。

EXIT

ONLINEのトップメニューに戻ります。

Leader board

「Leaderboard」で、プレイヤーの順位を確認できます。



◆Leaderboardの見方

[Rank]
現在の順位を表しています。

[gamer tag]
プレイヤーのゲーマータグを表示します。

[Wins]
対戦で勝利した回数を表示します。

[Total]
実際にランクマッチで遊んだ累計回数を表示します。

◆OverAll Ranking

現在までの全体のランキングを閲覧します。

◆Monthly Ranking

月間のランキングを閲覧します。

◆Weekly Ranking

週間のランキングを閲覧します。

◆TrueSkill™ rank

プレイヤーのTrueSkill™ ランキングを閲覧します。

※TrueSkill™とは?
プレイヤー本来の実力を迅速かつ正確に判断するためのランキングシステムです。

◆Local Ranking
オフラインの「Survival」、「TimeAttack」のデータをランキングに登録できます。
登録したデータはランキングで閲覧できるようになります。



◆Return
一つ前のメニューに戻ります。



各モードの紹介〈OPTION〉

ゲーム内の様々な設定を変更できるモードです。

Game Settings

ゲームシステムの設定をします。



◆System
「Original（アーケード版）」のシステムまたは「Consumer（家庭版）」に調整したシステムにするか設定できます。

※「SURVIVAL」、「TIME ATTACK」モードに関しては、「Consumer（家庭版）」のシステムのみとなり選択することはできません。

◆CPU Level
CPUの強さを5段階から設定できます。
「Very Easy」がもっとも弱く、「Very Hard」が最高の強さとなっています。
※SURVIVAL・TIME ATTACKモードには反映されません。

◆Time
試合時間の時間の流れを変更することができます。
「Slow」がもっとも遅く、「Very Fast」が最高の早さとなります。
「Infinite」は時間制限が無くなります。

◆Rounds 1P
アーケードモード時のラウンド数を5段階から設定できます。

◆Rounds VS
VS CPUモード 及び VS 2Pモード時のラウンド数を5段階から設定できます。

◆Default Setting
「Game Settings」内の設定を初期化します。

◆Exit
「Options」画面に戻ります。

Display Settings

画面の表示設定をします。

※テレビの画質が、High Definition（HD）のときのみ設定できます。



◆Aspect Ratio

画面の比率を「Consumer（家庭版）」か「Original（アーケード版）」に設定できます。

◆Soft Filter

対戦画面や、「ストーリーモード」の画質をソフトにするフィルターの有無を切り替えます。

◆Default Setting

「Display　Settings」内の設定を初期化します。

◆Exit

「Options」画面に戻ります。

Sound Settings

ゲーム中に使用されるBGMや効果音などの音量を調節したり、視聴することができます。

※ここで音量を調節すると、ゲーム中全ての音量に影響を与えます。



Controller Settings



攻撃や、特殊なアクションを自由にボタンに割り当てることができます。

◆Return

一つ前に戻ります。

◆Type

この項目を変更すると、自動的に使用するXbox 360 コントローラーやアーケード スティックに合わせたボタン配置にすることができます。

[Controller]

Xbox 360 コントローラーに対応したボタン配置になります。

[STICK 1・STICK 2]

アーケード スティックに合わせたボタン配置になります。

[CUSTOM]

変更したボタン配置を記録すると、Typeの項目がCUSTOMになります。

◆A Attack

A　Attackに対応するボタンを設定します。

◆B Attack

B　Attackに対応するボタンを設定します。

◆C Attack

C　Attackに対応するボタンを設定します。

◆D Attack

D　Attackに対応するボタンを設定します。

◆GACHI

ガチボタンに対応するボタンを設定します。

◆Appeal

アピールに対応するボタンを設定します。

◆Throw

投げに対応するボタンを設定します。

◆Heat up

ヒートアップに対応するボタンを設定します。

◆Default

ボタンの配置を初期状態に戻します。

Save/Load

セーブやロードの設定をします。
データを保存する為には256KB以上の空き容量が必要です。

◆Load
保存されているセーブデータ（システムデータ）をロードします。

◆Save
現在の状態をセーブすることができます。

◆Auto-Save
オートセーブのON/OFFを切り替えることができます。

◆Select Strage
システムデータを保存するストレージ機器を変更します。

◆Exit
「Options」画面に戻ります。

Ranking

オフラインのランキングを見ることができます。

※「ONLINE」のランキングを見たい場合は、「ONLINE」の「Leaderboard」で見ることができます。



EXIT

メインメニュー画面に戻ります。

キャラクター紹介

※コマンドはキャラが右向きの場合です。



Marco
マルコ・ヴァン・デ・ランド

ウルスの弟。兄の後を追い、ちびドラゴンの「チャーシュー」と共に家を飛び出してしまう。
父親の剣技を自分なりにアレンジして戦う。

必殺技	
バリバリビーム	↓↘→＋Ⓐ
バリバリカッター	↓↘→＋Ⓒ
ダイナブレイド	→↓↘＋ⒶorⒸ
毒ヘビクラッシュ	↓↙←＋ⒷorⒹ ※ホールド可
じごくスラッシュ	↓↙←＋ⒶorⒸ
超必殺技	
ダイナラッシュ	↓↘→↓↘→＋ⒶorⒸ
ファイナルストライク	↓↘→↓↘→＋ⒷorⒹ
ヒートアップ	
チャーシューファイヤー	↓↘→＋ⒶorⒸ
チャーシューアタック	↓↘→＋ⒷorⒹ



Urs
ウルス・ヴァン・デ・ランド

伝説の勇者の息子。
行方不明となった父の代わりに、世界を救うべく旅を続ける。
オリジナル改造武器「バシリスク」で力押しの戦いを好む。

必殺技	
バリファイショット	↓↘→＋ⒶorⒸ
バリファイブレイド	→↓↘＋ⒶorⒸ
ゼロヨングライド	↓↙←＋ⒷorⒹ
音速タックル	↓↘→＋ⒷorⒹ
超必殺技	
バクオンロードマスター	↓↘→↓↘→＋ⒶorⒸ
バシリスク・バースト	↓↘→↓↘→＋ⒷorⒹ
ヒートアップ	
必殺技 パワーアップ	



Olivia
オリヴィア・フォン・ローゼリア

薔薇の小国「ローゼリア」のプリンセス。
武器のリーチを活かした中距離での牽制と、軽やかな身のこなしで可憐に戦う。

必殺技	
デンティ・リヴィー	↓↘→+ⒶorⒸ
ローテローゼ	→↓↘+ⒶorⒸ
エンプレス・リリー	空中で↓↙←+ⒷorⒹ※ホールド可
シャル・ウィ・ダンス?	→↘↓↙←+ⒶorⒸ
超必殺技	
エグランテリア	↓↘→↓↘→+ⒶorⒸ
ケンティフォリア	↓↙←↓↙←+ⒶorⒸ
ヒートアップ	
ブルーミィバード	



Cedric
セドリック・ワード

王立神学校のエリート学生。マルコに巻き込まれ、旅に出る。
守りが固く、相手を寄せ付けない戦いを好む。

必殺技	
エバンジェリカル	←タメ→+ⒶorⒸ
ホーリーデヴォーション	↓タメ↑+ⒷorⒹ
トリックデヴォーション	↓タメ↑+ⒶorⒸ
St ドロップキック	Ⓓホールド
超必殺技	
エタニティーオブリグレット	↓↘→↓↘→+ⒶorⒸ
ハンマーオブザゴッズ	↓↘→↓↘→+ⒷorⒹ
ヒートアップ	
エバンジェリカルパワーアップ	
ホーリーデヴォーションパワーアップ	
St ドロップキックパワーアップ	



Ashley
アシュレー・ラブレス

元はローゼリアの王族を守るロイヤルガード。
プリンセスの影の守護者。スピードの速い攻撃で相手をかく乱。
ハートを盗んでダメージ量アップ。

必殺技	
スティールユー	→↘↓↙←+ⒶorⒸ
ラバーズ	→↘↓↙←+ⒷorⒹ
グランス・ウィング	↓↘→+ⒶorⒸ
ジューダス・ウィング	→↓↘+ⒷorⒹ
超必殺技	
シークレットデザイア	↓↘→↓↘→+ⒷorⒹ
ロイヤルハート	↓↘→↓↘→+ⒶorⒸ
ヒートアップ	
ロマンスウィング(斜め上)	↓↘→+ⒷorⒹ
エア・ロマンスウィング(横)	空中で↓↘→+ⒶorⒸ
エア・ロマンスウィング(斜め下)	空中で↓↘→+ⒷorⒹ



Watson
ワトソン・リヴィングストン

魔法王国の王立天文台長にして「預言者」。
魔法で相手の動きを封じ、身軽さを生かして戦う。
レベルアップする事で魔法の威力が上がる。

必殺技	
プラチナボール	↓↘→+ⒶorⒸ
トラバサ・ミノール (C攻撃を当てて、「プラチナボール」と「トラバサ・ミノール」レベルアップ)	↓↘→+ⒷorⒹ
タイニー・ドロップ	空中で↓↘→+ⒷorⒹ
フォーリン・ドロップ	空中で↓↙←+ⒷorⒹ
超必殺技	
トラバサ・マイヨル	↓↘→↓↘→+ⒷorⒹ
アルスハイル・アルムリフ	↓↘→↓↘→+ⒶorⒸ
ヒートアップ	
トゥインクルダスト	↓↙←+ⒶorⒸ×3
特殊技	
ヒップ・デ・バニー	空中で↓+Ⓑ



Coyori
こより

冒険者たちの溜まり場「小寄亭」の看板娘。多彩な連続技を持ち、相手の裏をかく戦いを得意とする。

必殺技	
①お茶出し	↓↘→＋Ⓐor Ⓒ
⇒②一番茶	①中にⒶ
⇒二番茶	②中に→＋Ⓐ
⇒かぶせ茶	①中に→＋Ⓑ
⇒③裏番茶	①or②中にⒷ ※ホールド可
⇒盆返し	①or②or③中にⒸ ※ホールド可
⇒深掘り茶	①or②or③中にⒹ
④風車	→↓↘＋Ⓑor Ⓓ
⇒雑巾重ね	④Ⓓ中に↓＋Ⓑor Ⓓ
超必殺技	
猫猫蘭舞	↓↘→↓↘→＋Ⓐor Ⓒ
猫嵐(ボタン連打でヒット数アップ)	↓↘→↓↘→＋Ⓑor Ⓓ
ヒートアップ	
連続攻撃パワーアップ	
特殊技	
空中ダッシュ	空中で→→



Face
フェイス

復讐のガンマン。恋人の仇を追い求め、孤独な旅を続ける。体術と銃撃を組み合わせた独自のスタイルで戦う。

必殺技		
テキサスニー		→↓↘＋Ⓑ
続・テキサスニー		→↓↘＋Ⓓ
※最大派生回数3回	①フロンティアショット ②③④に派生可	↓↘→＋Ⓐor Ⓒ ※ホールド可
	②ワイルドカムバック ①③④に派生可	↓↙←＋Ⓐor Ⓒ ※ホールド可
	③ミドルウエスタン(派生不可)	①or②中に→↓↘＋Ⓐor Ⓒ
	④グランドウエスタン(派生不可)	①or②中に↓↘→＋Ⓑor Ⓓ
超必殺技		
荒野のバズーカ(斜)・(横)		↓↘→↓↘→＋Ⓐ・Ⓒ
怒りのファイナルデリンジャー		↓↘→↓↘→＋Ⓑor Ⓓ
ヒートアップ		
早撃ち(上段横)・(下段横)		↓↘→＋Ⓐ・Ⓒ
早撃ち(斜め上)・(中段横)		↓↙←＋Ⓐ・Ⓒ



Freed
フリード・ヴェレス

飛行艇を操るキャプテン。自由を奪う元凶を追い、空を翔る。パワーを活かした突進戦法を信条とする。

必殺技	
マグナムジェッター	←タメ→＋Ⓐor Ⓒ
ファントムダイブ	←タメ→＋Ⓑor Ⓓ
ファントムグライド	←タメ→＋Ⓑor Ⓓホールド
ウェルカムテンペスト	↓タメ↑＋Ⓐor Ⓒ
超必殺技	
マグナムジェットランディング	↓↘→↓↘→＋Ⓐor Ⓒ
ヒートマイジャスティス	↓↘→↓↘→＋Ⓑor Ⓓ
ヒートアップ	
必殺技パワーアップ	



Donvalve
ドンバルブ・ド・ドン

過去の大戦の英雄の一人にして、滅びたドワーフ帝国の元王様。スピードは遅いが、破壊力抜群のパワフルな投げを決める。

必殺技	
ドン・スウィング	方向パッド1回転＋Ⓐor Ⓒ
カタパルト・ハンマー	←↙↓↘→＋Ⓑ
カタパルト・ハンマーブレーキ	カタパルト・ハンマー中Ⓐor Ⓒ
カタパルト・スロー	←↙↓↘→＋Ⓓ ※ホールド可
ヒップ・デ・ドン	↓↙←＋Ⓑor Ⓓ
超必殺技	
フライングドンケーキ	↓↘→↓↘→＋Ⓑor Ⓓ
ドン・ドン・スウィング (方向パッド連続回転で攻撃力UP)	方向パッド2回転＋Ⓐor Ⓒ
ヒートアップ	
ゴールドン・スウィング	→＋Ⓒ



DeathBringer
デスブリンガー

「黒き前兆」と噂されている闇の眷属。
巨大な剣と強固な鎧によって、力押しで相手を滅ぼす。

必殺技	
憤怒の叫び	↓↙←+Ⓑor Ⓓ 必殺技（強）がパワーアップ
焼けつく爪痕（弱）・（強）	→↓↘+Ⓐ・Ⓒ
焼尽の攻め手（弱）・（強）	←↙↓↘→+Ⓑ・Ⓓ
呪いの軍馬（弱）・（強）	→↘↓↙←+Ⓐ・Ⓒ ※Cはホールド可
超必殺技	
ファイナルインフェルノ	↓↘→↓↘→+Ⓐor Ⓒ ※ホールド可
ヒートアップ	
最後の一撃	斬り攻撃3回ヒットで発生



Odile&Dokurod
オディール&ドクロッド

魔人形のオディールと、彼女が持つ闇の杓杖ドクロッド。
彼女は自我を持たず、ドクロッドの命令のまま動いている。

必殺技	
アントルラセ	↓↘→+Ⓐor Ⓒ
アラベスク	↓↙←+Ⓐor Ⓒ
カブリオール	↓↙←+Ⓑor Ⓓ
プティピルエット	空中で↓+Ⓑor Ⓓ※後ろジャンプ不可
超必殺技	
ディベルティスマン	↓↙←↓↙←+Ⓐor Ⓒ
グランピルエット	空中で↓↘→↓↘→+Ⓑor Ⓓ
ヒートアップ	
必殺技パワーアップ	

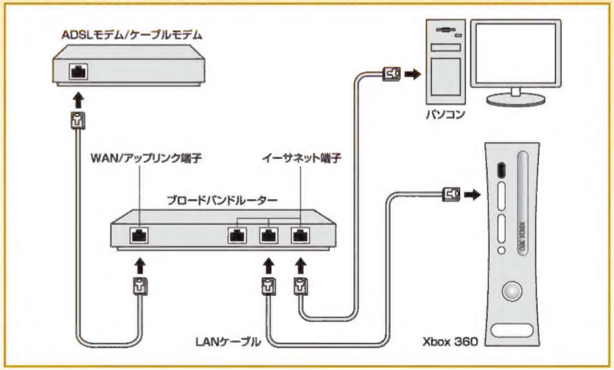
ゲームのルール

Xbox LIVEは、いつでも好きなときに、世界中の誰とでも遊べるオンラインのゲーム環境です※。Xbox LIVEでは、自分の名刺代わりになるゲーマーカードを作って、好みにあったプレイヤーと友達になったり、一緒にゲームを遊んだりできるだけでなく、友達とボイスチャットをしたり、文字だけではなく音声やビデオでメッセージを送ることもできます※。さらに、Xbox LIVEマーケットプレースを通じて、ゲームをより楽しくするさまざまなコンテンツをダウンロードできます※。

※各ゲームにより対応機能は異なります。

Xbox LIVE を利用するために

Xbox LIVEを利用するには、Xbox 360本体をブロードバンド環境に接続し、Xbox LIVEサービスにサインアップすることが必要です。Xbox LIVEサービスやXbox 360 とブロードバンド回線の接続に関する詳細は http://www.xbox.com/jp/ をご覧ください。



保護者による設定

保護者の方は、児童や青少年がプレイできるゲームやXbox LIVEの各機能・サービスのご利用および制限についてCERO年齢区分などに基づき簡単に設定することができます。詳しくはXbox 360本体の取扱説明書および http://www.xbox.com/jp/familysettings/ をご覧ください。

Battle Fantasia
バトルファンタジア

■発売元 アークシステムワークス株式会社 http://arcsystemworks.jp

お客様相談室 〒222-0033 神奈川県横浜市港北区新横浜2-6-13新横浜ステーションビル5階

お電話 045-470-1552 <受付時間>10:00～12:30／14:00～17:00[但し、土、日、祝日、当社指定日を除く平日]

WEB http://arcsystemworks.jp/support TEL 045-470-1551

XBA-00001